

## Reglas de juego

### **Las leyes generales del fútbol - con los siguientes puntos:**

- El partido será jugado por dos equipos formados por un máximo de 5 jugadores cada uno, de los cuales uno jugará como guardameta. El número mínimo de jugadores es 4.
- El partido durará dos tiempos iguales de 15 minutos cada uno.
- Se pueden sustituir los jugadores al gusto de cada equipo.
- En caso de los corners, tiros libres y saques de banda - hay que soltar el tiro.
- Si se marca un gol después del tiro de "out" (pelota fuera del juego) sin que lo tocara otro jugador, este gol no es válido.
- Los corners, saques de banda del juego y los tiros libres hay que ser jugados antes de 4 segundos del tiempo. Todos los adversarios tienen que mantener la distancia de 5 metros del balón hasta que esté en el juego.
- El guardameta reanuda el juego con la mano y la pelota no puede sobrevolar más que la mitad del campo.
- Un jugador será expulsado si recibe dos tarjetas amarillas o la tarjeta roja. La sustitución del jugador sancionado es posible después de 3 minutos de su expulsión.
- Cada jugador puede jugar solo para un equipo.
- El jugador que jugara también para otro equipo sería expulsado del torneo y su equipo perdería 3:0.
- El equipo que no llegue en el tiempo predeterminado del partido (tolerancia de 15 min.) - perderá este partido 3:0.
- El guardameta no puede tener la pelota/el balón en sus manos más que 5 segundos.
- El número de las sustituciones de los jugadores es ilimitado.
  
- En el caso del empate en los grupos - Lo que decide es:
  - a) el partido mutuo (entre los dos equipos)
  - b) los goles marcados
  - c) los goles recibidos
  - d) 3 tiros penales ("penalty")
  
- Victoria: 3 puntos; Empate: 1 punto.

**Para evitar las heridas, no está permitido utilizar el calzado con tacos de metal.**